

# REGOLAMENTO NAZIONALE PALLAVOLO INTEGRATA

Il presente regolamento fa riferimento al “Regolamento Tecnico Ufficiale della Pallavolo”, ma apporta varianti/aggiunte per integrare in una squadra atleti con disabilità di diverso tipo in modo da promuovere la partecipazione di tutti, valorizzare le caratteristiche di ciascuno e migliorare le capacità individuali e collettive.

Le norme tecniche per la pallavolo della presente sezione integrano le Norme per l’Attività Sportiva, in “Sport in Regola” 2021 (Ed. sett. 2022).

## Art. 1 - Terreno di gioco

1.1 Si utilizza un terreno di gioco regolare

1.2 Viene aggiunta di una linea di colore diverso dalle altre, parallela alla linea di metà campo e posta a 6 mt di distanza (linea della battuta facilitata)

## Art. 2 - Categorie di età e altezza della rete

2.1 Le categorie d’età degli atleti partecipanti alle gare sono comunicate annualmente dal Coordinamento Nazionale dell’Attività Sportiva.

2.2 L’altezza della rete è fissata a 2,24 mt

## Art. 3 - Tempo di attesa

Il tempo di attesa nella pallavolo è di 15 minuti dopo l’orario ufficiale di inizio gara.

## Art. 4 - Partecipanti alla gara

Il numero degli atleti partecipanti alla gara è:

- fino ad un massimo di 12 atleti/e con disabilità (GIOCATORE)
- fino ad un massimo di 4 atleti con o senza disabilità (LIBERO)

## Art. 5 - Giocatori, libero e servizio

5.1 Il giocatore utilizza tutti fondamentali della pallavolo, senza limitazioni

5.2 Ogni squadra deve schierare in campo due liberi, che si schiereranno in posizione 3 e 6. I liberi non ruotano, ma possono scambiare posizione tra di loro.

5.3 Il libero non può fare la battuta, non può rilanciare la palla nel campo avversario, non può murare.

5.4 E’ obbligatoria la battuta da sotto la spalla.

5.5 Per i giocatori con particolari difficoltà è consentita la battuta da 6 metri. Il giocatore che batte da sei metri deve essere segnalato all’arbitro prima dell’inizio della gara

5.6 Per rendere più omogenei i livelli delle squadre, dopo 5 punti consecutivi effettuati dalla stessa squadra, si opera un cambio palla, senza che la squadra avversaria acquisisca un punto.

## **Art. 6 - Abbigliamento degli atleti**

Tutti i giocatori, sia titolari sia riserve, devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale. I liberi devono indossare una maglia di colore diverso.

## **Art. 7 - Distinta dei partecipanti alla gara**

7.1 La distinta dei giocatori, che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo, la categoria e l'impianto sul quale si disputa la gara, dovrà contenere l'elenco degli atleti e dello staff nel numero previsto dall'articolo.

7.2 La distinta della squadra ospitante o prima nominata dovrà riportare il nominativo del responsabile DAE.

7.3 L'elenco va compilato in due copie da consegnare all'arbitro. L'arbitro, dopo il riconoscimento, consegnerà una copia alla squadra avversaria.

7.4 Degli atleti va trascritto il numero di maglia, cognome e nome, data di nascita, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento.

7.5 Va pure segnalato, l'atleta che svolgerà il ruolo di capitano della squadra.

7.6 Possono partecipare alla gara, secondo le norme previste, solo ed esclusivamente gli atleti riportati nella distinta presentata all'arbitro.

7.7 Gli atleti che svolgono il ruolo di libero devono essere indicati nell'elenco apponendo una L in stampatello a fianco del numero di maglia dei giocatori interessati o trascriverlo nell'apposito spazio predisposto nella distinta giocatori.

7.8 Nella distinta dei partecipanti vanno indicati, se presenti:

- a. il dirigente accompagnatore
- b. l'allenatore
- c. l'assistente allenatore
- d. il medico
- e. il fisioterapista/massaggiatore

Di essi va trascritto cognome e nome, data di nascita, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento.

## **Art. 8 - Palloni per la gara**

8.1 È responsabilità della squadra ospitante o prima nominata fornire per la tutta la durata della gara 2 palloni regolari.

8.2 L'arbitro darà inizio alla gara anche se non tutti i palloni previsti saranno messi a disposizione. Qualora non fosse disponibile neanche un pallone, l'arbitro non potrà dare inizio alla gara e segnerà quanto avvenuto sul rapporto di gara.

8.3 In questi casi la squadra verrà considerata rinunciataria e verranno applicate le sanzioni previste

## **Art. 9 - Numero minimo di giocatori per iniziare una gara**

Il numero minimo per iniziare e proseguire una gara è di 6 atleti (4 giocatori e 2 liberi)

## **Art. 10 - Segnapunti messo a disposizione dalle Società**

10.1 Qualora non sia stato designato un segnapunti ufficiale, la Società ospitante, o prima nominata

nel calendario, deve mettere a disposizione un proprio tesserato per svolgere le funzioni di segnapunti.

10.2 Se il Segnapunti non è presente all'orario di inizio della gara, il 1° arbitro lo sostituisce con un altro tesserato reperito eventualmente sul posto, compreso eventualmente un arbitro, o con altra persona da lui ritenuta idonea a svolgere tale mansione. Nel caso in cui non si riesca a reperire un sostituto, la funzione di segnapunti viene affidata al 2° arbitro che, in tal caso, svolgerà unicamente i compiti previsti per tale funzione.

10.3 Il 1° arbitro si comporterà analogamente e assumerà i medesimi provvedimenti qualora nel corso della gara il tesserato messo a disposizione dalla Società ospitante, o prima nominata, risultasse incapace di svolgere nella maniera dovuta il compito di segnapunti.

10.4 Se non è stato possibile reperire persona idonea allo svolgimento del ruolo di segnapunti, l'arbitro svolgerà anche le funzioni di segnapunti.

### **Art. 11 - Persone ammesse nell'area di gioco**

11.1 Non possono sostare nell'“area di gioco” persone non tesserate e non riconosciute dal Direttore di gara.

11.2 Durante lo svolgimento delle gare le persone ammesse nel campo di gioco devono stare ai posti loro assegnati e non intralciare in nessun modo e per nessuna ragione lo svolgimento della gara.

### **Art. 12 – Sostituzioni dei giocatori**

Tutte le sostituzioni devono essere effettuate a gioco fermo.

La zona delle sostituzioni è situata sullo stesso lato in cui sono ubicate le panchine delle squadre, direttamente di fronte ad esse, da dove gli atleti entrano ed escono per le sostituzioni.

Le sostituzioni dei giocatori sono libere ed illimitate.

### **Art. 13 - Il referto**

Il referto di gara deve essere conforme a quello previsto dal relativo Regolamento tecnico.

Il referto va compilato in triplice copia.

### **Art. 14 - Durata e risultati delle gare**

Tutte le gare dei Campionati nazionali e dell'attività istituzionale si disputano:

- secondo il Rally Point System con 3 set vinti su 5 in caso di partita unica
- secondo il Rally Point System con 2 set vinti su 3 in caso di concentramenti

### **Art. 15 - Saluto**

Prima di ogni partita devono in modo raggruppato effettuare il saluto agli avversari. Successivamente i giocatori si allineano di fianco all'arbitro (una squadra per parte) all'altezza del centrocampo lungo l'ideale linea mediana in senso longitudinale per il saluto al pubblico. Al termine tutti i giocatori devono stringere la mano agli avversari in modo informale e successivamente ripetono il saluto in forma raggruppata.

*Roma, 20 aprile 2026*